

SHAMBLE - 4-ER FLIGHT, TEAMSPIEL 2 GEGEN 2

Es ist ein Lochspiel (Matchplay), kein Zählspiel, es werden die Resultate Loch für Loch aufgerechnet. Beide Spieler schlagen ab, vom Besseren Ball spielt jeder das Loch alleine fertig, das bessere Resultat Netto zählt für die Abrechnung.

HCP-Verteilung (zusätzliche Schläge)

- Der mit dem Tiefsten HCP bekommt keine zusätzlichen Schläge, startet also mit HCP 0
- Die anderen Spieler bekommen die Differenz zum besten Spieler gutgeschrieben

RECHENBEISPIEL 1:

Team 1: Spieler A (HCP 0) und Spieler B (HCP 33.0)

Team 2: Spieler C (HCP 20.8) und Spieler D (HCP 18.1)

A = 0 Schläge zusätzlich

C = 21 Schläge zusätzlich

Differenz zu A = 20.8

B = 33 Schläge zusätzlich Differenz zu A = 33.0

D = 18 Schläge zusätzlich

Differenz zu A = 18.1

B bekommt auf jedem Loch einen Schlag, auf den 15 schwierigsten zwei Schläge

C bekommt auf jedem Loch einen Schlag, auf den zwei schwierigsten zwei Schläge

D bekommt auf jedem Loch einen Schlag

RECHENBEISPIEL 2:

Team 1: Spieler A (HCP 17.8) und Spieler B (HCP 33.0)

Team 2: Spieler C (HCP 20.8) und Spieler D (HCP 18.1)

A = 0 Schläge zusätzlich

C = 3 Schläge zusätzlich

Differenz zu A = 3.0

B = 15 Schläge zusätzlich Differenz zu A = 15.2

D = 0 Schläge

Differenz zu A = 0.3

B bekommt auf den schwierigsten 15 Löchern einen Schlag

C bekommt auf den schwierigsten 3 Löchern einen Schlag

D bekommt keinen Schlag

ABRECHNEN NETTO: die zusätzlichen Schläge werden von der effektiven Anzahl Schläge abgezogen

A locht den Ball mit dem 4. Schlag ein, bekommt **keinen** zusätzlichen Schlag

Resultat = 4

B locht den Ball mit dem 8. Schlag ein, bekommt **zwei** zusätzliche Schläge

Resultat = 6

Das bessere Resultat zählt

Endresultat für Team 1 = 4

C locht den Ball mit dem 5. Schlag ein, bekommt **einen** zusätzlichen Schlag

Resultat = 4

D locht den Ball mit dem 6. Schlag ein, bekommt **einen** zusätzlichen Schlag

Resultat = 5

Das bessere Resultat zählt

Endresultat für Team 2 = 4

Das Loch wurde geteilt = EVEN

Nächstes Loch Team 1 = 4

Team 2 = 5

Team 1 führt nach 2 gespielten Löchern mit 1up

Nächstes Loch Team 1 = 5

Team 2 = 3

Team 2 hat aufgeholt, Resultat nach 3 Löchern = EVEN